

Deep learning

May.22/2020

Ochanomizu University
Kimu Tsuru

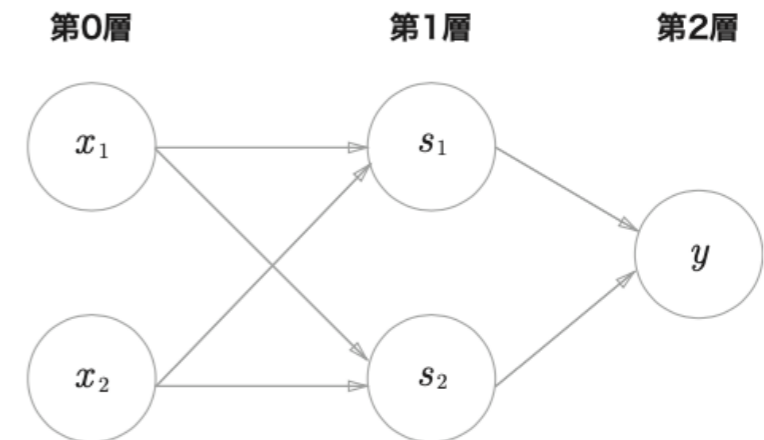
3章 ニューラルネットワーク

■ 前回まで

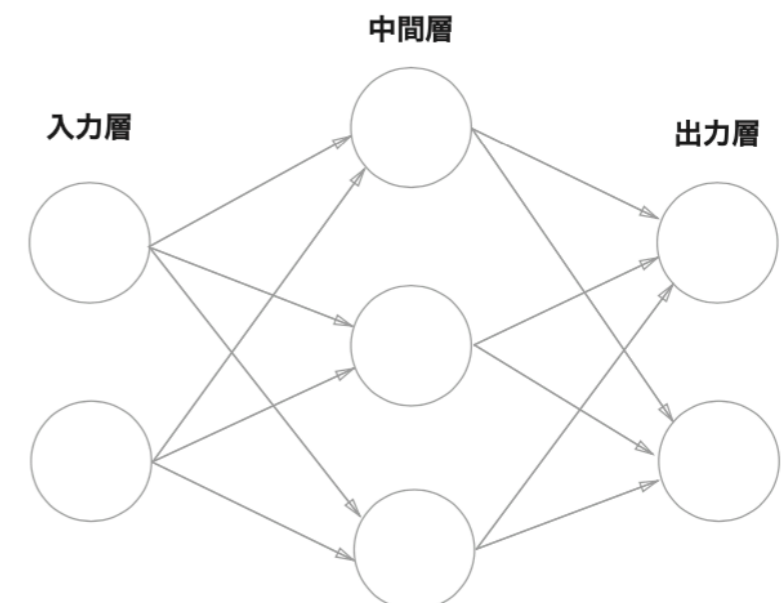
- パーセプトロンについて学んだ
 - ▶ 利点
層を重ね合わせることで複雑な表現が可能
 - ▶ 欠点
人間が適切な重みを決める必要がある

■ 今回

- ニューラルネットワークの導入
 - ▶ 利点
適切な重みをパラメータから学習できる

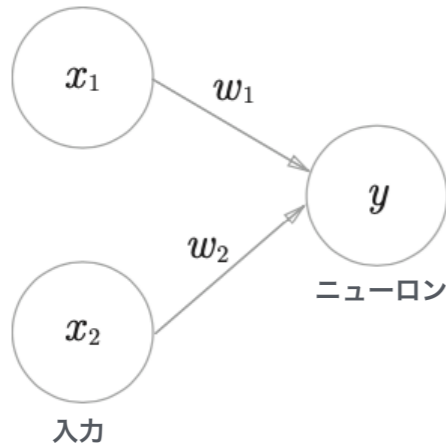


2層ニューラルネットワークの例



ニューラルネットワークのイントロ

■ パーセプトロンの復習



出力

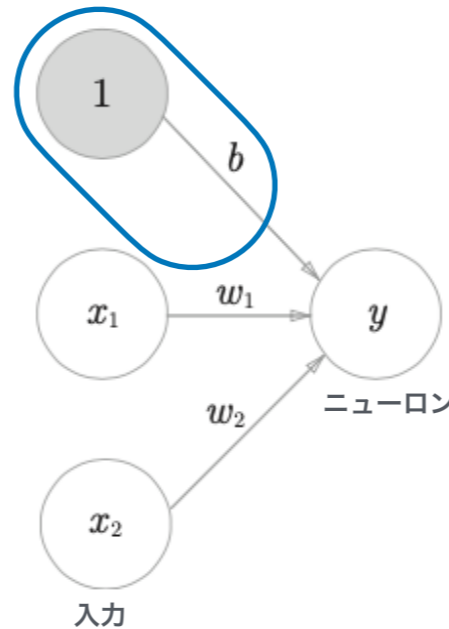
$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0) \end{cases}$$

重み x 入力

バイアス

$b \times 1 = \text{重み} \times \text{入力}$

■ バイアスを明示



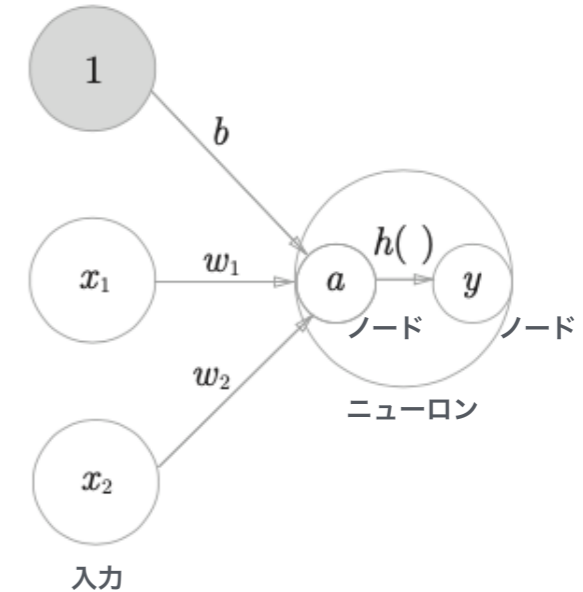
出力

$$y = h(b + w_1x_1 + w_2x_2)$$

活性化関数

$$h(x) = \begin{cases} 0 & (x \leq 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$$

■ 活性化関数を明示



出力

$$y = h(a)$$

$$a = b + w_1x_1 + w_2x_2$$

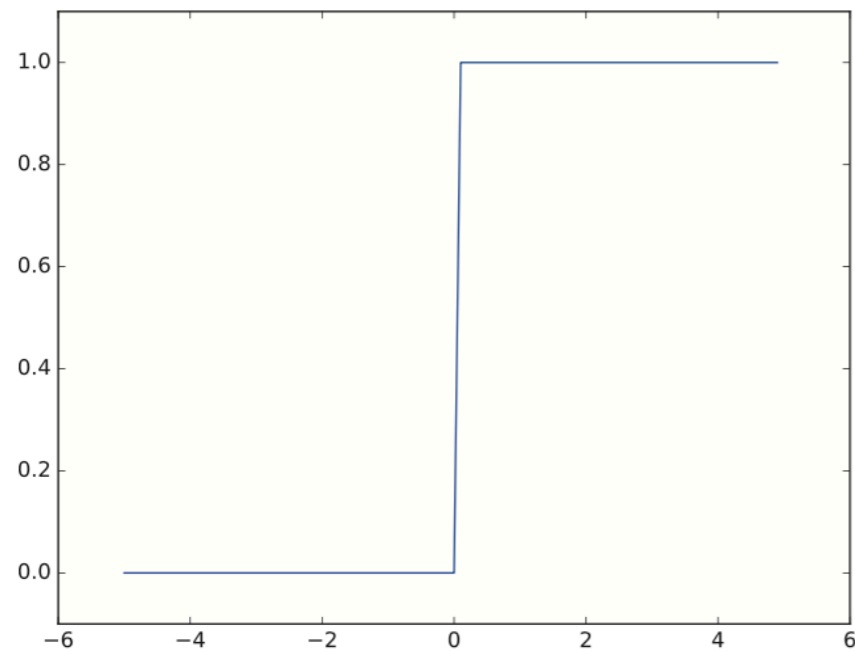
活性化関数

■ ステップ関数

活性化関数

$$h(x) = \begin{cases} 0 & (x \leq 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$$

0 or 1 のみ



Pythonへ実装例 (step_function.py)

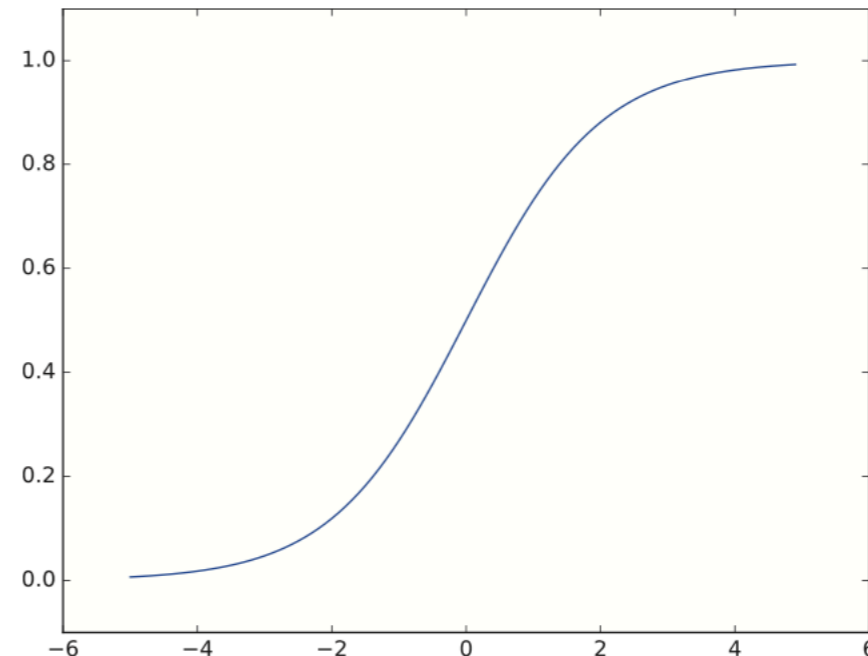
```
def step_function(x):  
    return np.array(x > 0, dtype=np.int)  
  
X = np.arange(-5.0, 5.0, 0.1)  
Y = step_function(X)
```

■ シグモイド関数

活性化関数

$$h(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$$

滑らか!
0.78123 のような
値も取れる



Pythonへ実装例 (sigmoid.py)

```
def sigmoid(x):  
    return 1 / (1 + np.exp(-x))  
  
X = np.arange(-5.0, 5.0, 0.1)  
Y = sigmoid(X)
```

活性化関数

■ ステップ関数

活性化関数

0 or 1 のみ

■ シグモイド関数

活性化関数

滑らか!
0.78123 のような
値も取れる

h

ステップ関数とシグモイド関数の共通点

→ 非線形関数

ニューラルネットワークの活性化関数で、線形関数を使うと？

活性化関数 $h(x) = cx$

出力 $y = h(h(h(x))) = c \times c \times c \times x = ax \quad (c^3 = a)$

層を重ねる恩恵を得るためには、

活性化関数に非線形関数を使う必要がある

```
X = np.arange(-5.0, 5.0, 0.1)  
Y = step_function(X)
```

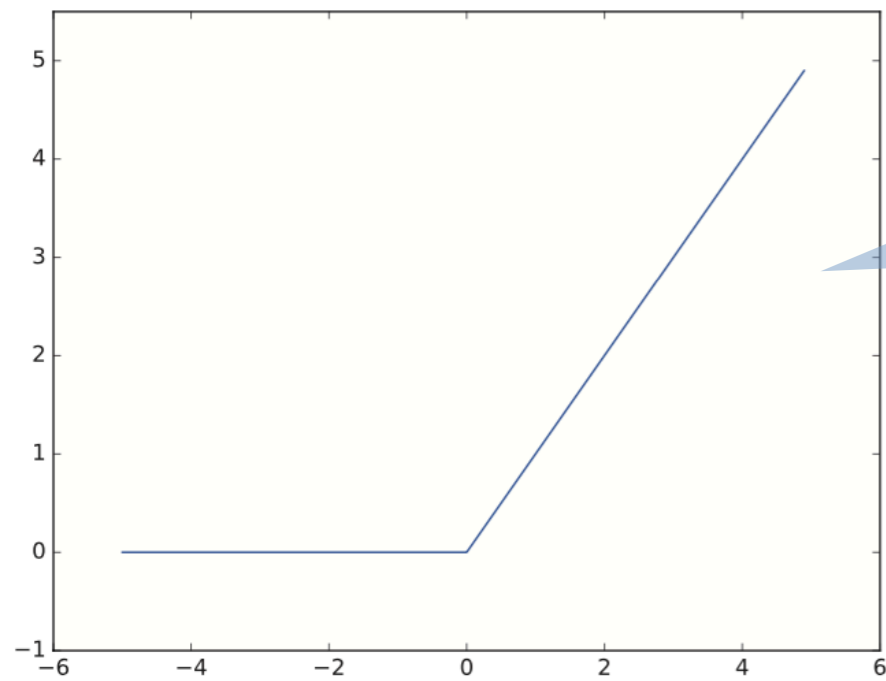
```
X = np.arange(-5.0, 5.0, 0.1)  
Y = sigmoid(X)
```

活性化関数

■ ReLU関数 (Rectified Linear Unit)

活性化関数

$$h(x) = \begin{cases} x & (x > 0) \\ 0 & (x \leq 0) \end{cases}$$



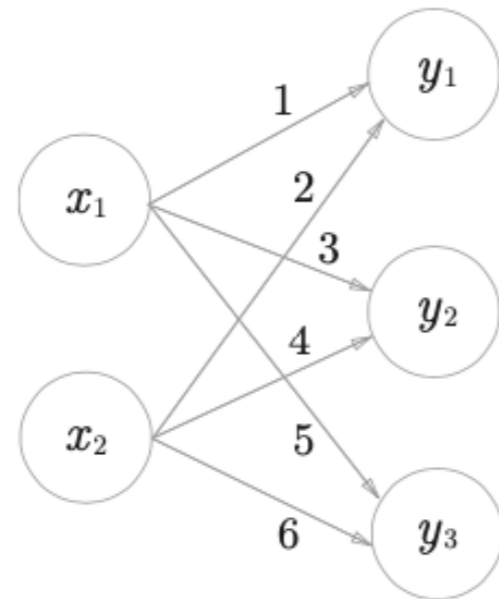
Pythonへ実装例 (relu.py)

```
def relu(x):  
    return np.maximum(0, x)  
  
x = np.arange(-5.0, 5.0, 0.1)  
y = relu(x)
```

ニューラルネットワークの実装

■ ニューラルネットワークの行列の積

- NumPy行列を使って簡単に表すことができる



$$\begin{array}{ccc} \text{入力} & \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix} & \\ \mathbf{X} & \text{重み} & \\ & \mathbf{W} & \\ & & = \text{ニューロン} \\ & & \mathbf{Y} \\ 2 & 2 \times 3 & 3 \\ \text{一致} & & \end{array}$$

Pythonへ実装例 (neuralnet_matrix.py)

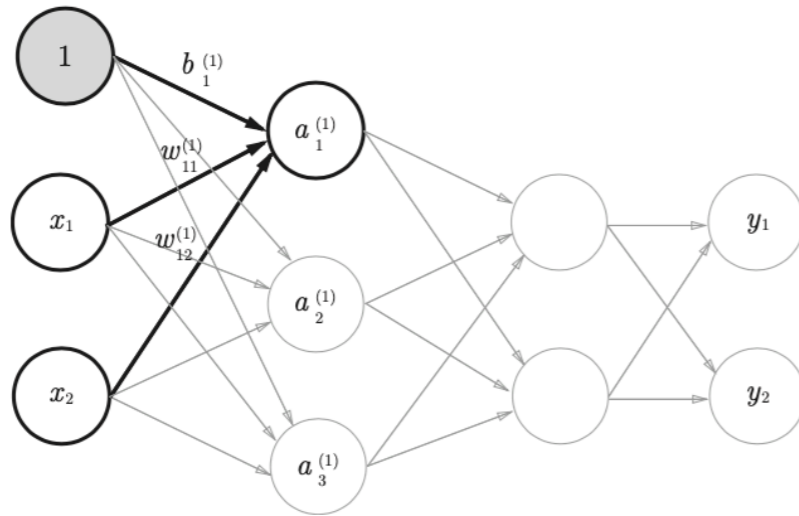
```
import numpy as np
X = np.array([1, 2])
W = np.array([[1, 3, 5], [2, 4, 6]])
Y = np.dot(X, W)
print(Y)
```

実行 → [5 11 17]

ニューラルネットワークの実装

■ 3層ニューラルネットワーク

① 第1層目の1番目のニューロンへの伝達を入れる



まず、成分で表記してみると

$$a_1^{(1)} = \underbrace{w_{11}^{(1)} x_1 + w_{12}^{(1)} x_2}_{\text{重み} \times \text{入力}} + \underbrace{b_1^{(1)}}_{\text{バイアス}}$$

これを行列でまとめる

$$\mathbf{A}^{(1)} = \mathbf{XW}^{(1)} + \mathbf{B}^{(1)}$$

行列表記できたので、Pythonに実装してみる

Pythonの実装例 (neuralnet_1layer.py)

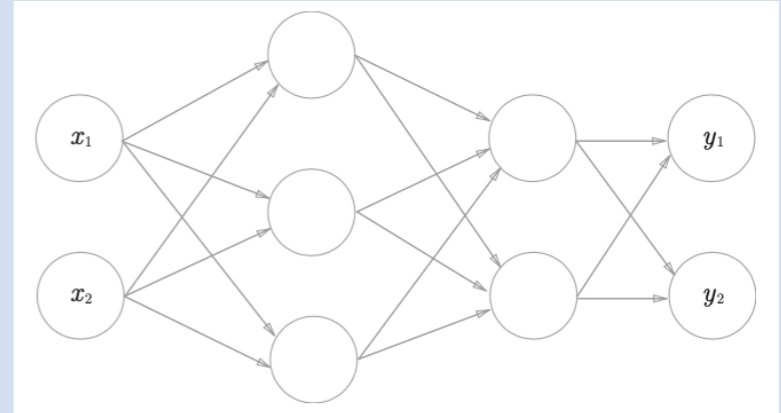
```
import numpy as np

X = np.array([1.0, 0.5])
W1 = np.array([[0.1, 0.3, 0.5], [0.2, 0.4, 0.6]])
B1 = np.array([0.1, 0.2, 0.3])

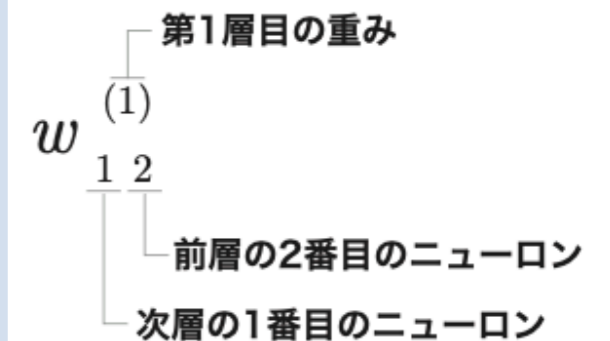
A1 = np.dot(X, W1) + B1
print(A1)
```

実行 → [0.3 0.7 1.1]

3層ニューラルネットワーク



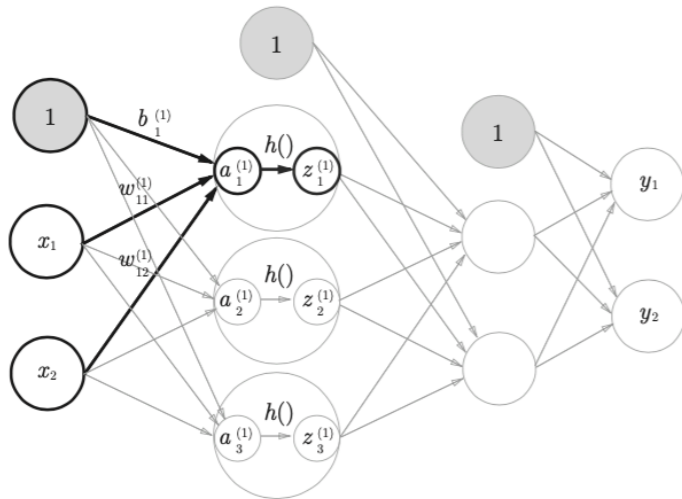
添字の見方



ニューラルネットワークの実装

■ 3層ニューラルネットワーク

② 第1層目に活性化関数を入れる



シグモイド関数を活性化関数として選ぶと、、、

$$\mathbf{A}^{(1)} = \mathbf{XW}^{(1)} + \mathbf{B}^{(1)}$$

$$\mathbf{Z}^{(1)} = \underline{h(\mathbf{A}^{(1)})} \quad \text{シグモイド関数}$$

Pythonの実装例 (neuralnet_1layer_sig.py)

```
import numpy as np

def sigmoid(x):
    return 1 / (1 + np.exp(-x))

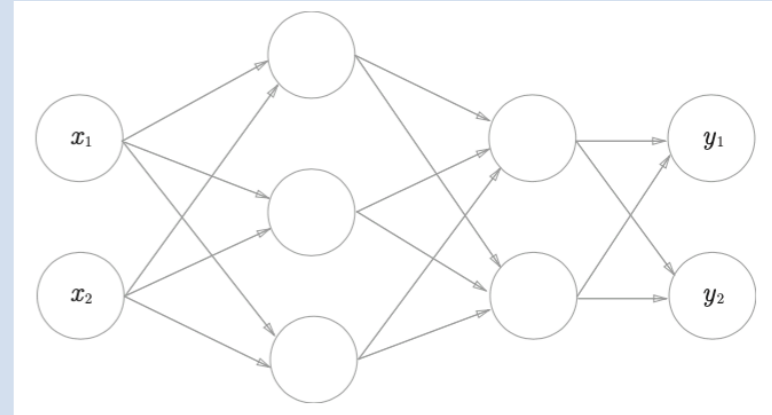
X = np.array([1.0, 0.5])
W1 = np.array([[0.1, 0.3, 0.5], [0.2, 0.4, 0.6]])
B1 = np.array([0.1, 0.2, 0.3])

A1 = np.dot(X, W1) + B1
Z1 = sigmoid(A1)
print(Z1)
```

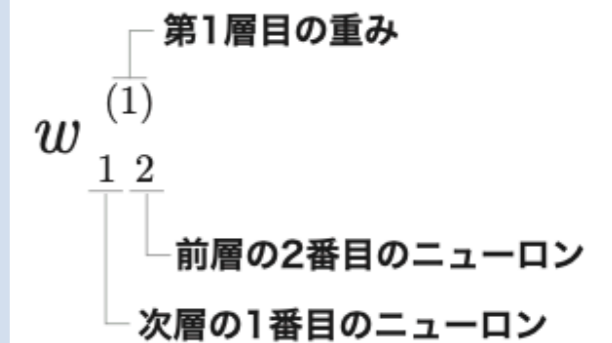
実行

[0.57444252 0.66818777 0.75026011]

3層ニューラルネットワーク



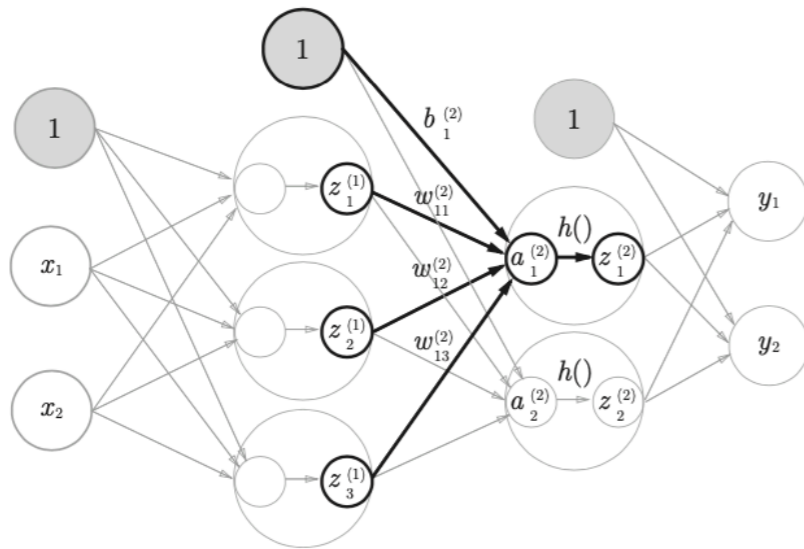
添字の見方



ニューラルネットワークの実装

■ 3層ニューラルネットワーク

③ 第1層目から第2層目までの実装



Pythonの実装例 (neuralnet_2layer.py)

```
import numpy as np

def sigmoid(x):
    return 1 / (1 + np.exp(-x))

X = np.array([1.0, 0.5])

W1 = np.array([[0.1, 0.3, 0.5], [0.2, 0.4, 0.6]])
B1 = np.array([0.1, 0.2, 0.3])

W2 = np.array([[0.1, 0.4], [0.2, 0.5], [0.3, 0.6]])
B2 = np.array([0.1, 0.2])

A1 = np.dot(X, W1) + B1
Z1 = sigmoid(A1)
print(Z1)

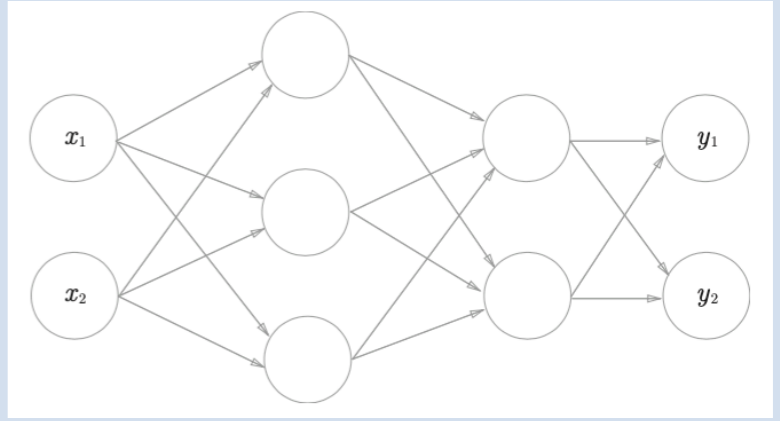
A2 = np.dot(Z1, W2) + B2
Z2 = sigmoid(A2)
print(Z2)
```

実行 →

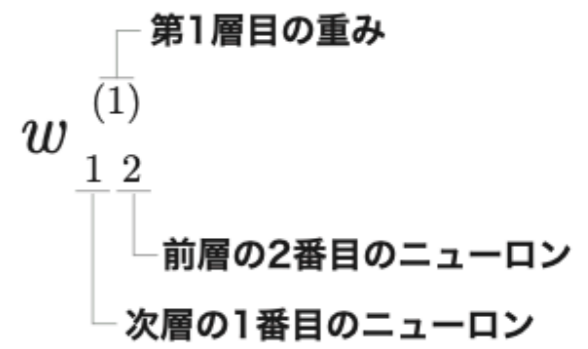
```
[0.57444252 0.66818777 0.75026011]
[0.62624937 0.7710107 ]
```

W2, B2, A2, Z2 を追加しただけ

3層ニューラルネットワーク



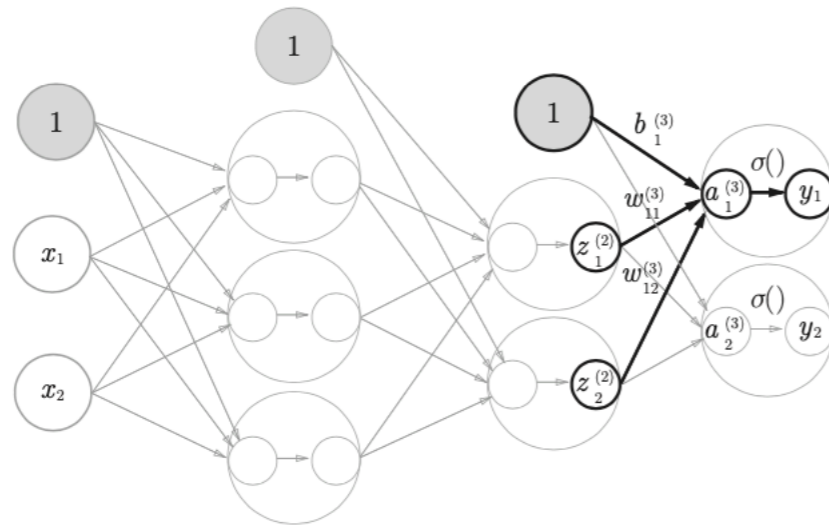
添字の見方



ニューラルネットワークの実装

■ 3層ニューラルネットワーク

③ 第2層目から第3層目までの実装



Pythonの実装例 (neuralnet_3layer.py)

```
import numpy as np

def sigmoid(x):
    return 1 / (1 + np.exp(-x))

def identity_function(x):
    return x

X = np.array([[1.0, 0.5]])

W1 = np.array([[0.1, 0.3, 0.5], [0.2, 0.4, 0.6]])
B1 = np.array([0.1, 0.2, 0.3])
W2 = np.array([[0.1, 0.4], [0.2, 0.5], [0.3, 0.6]])
B2 = np.array([0.1, 0.2])

W3 = np.array([[0.1, 0.3], [0.2, 0.4]])
B3 = np.array([0.1, 0.2])

A1 = np.dot(X, W1) + B1
Z1 = sigmoid(A1)

A2 = np.dot(Z1, W2) + B2
Z2 = sigmoid(A2)

A3 = np.dot(Z2, W3) + B3
Y = identity_function(A3)
print(Y)
```

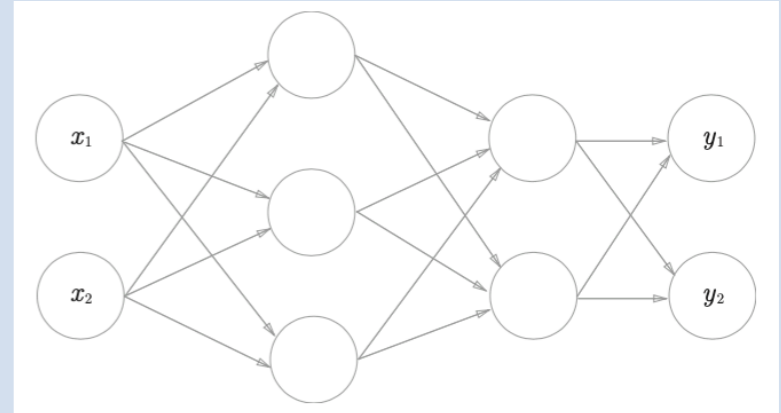
W2, B2, A2 を追加して, 形を統一するため

identity_function() - 恒等関数 に入れて, 出力 Y を得る形にしている

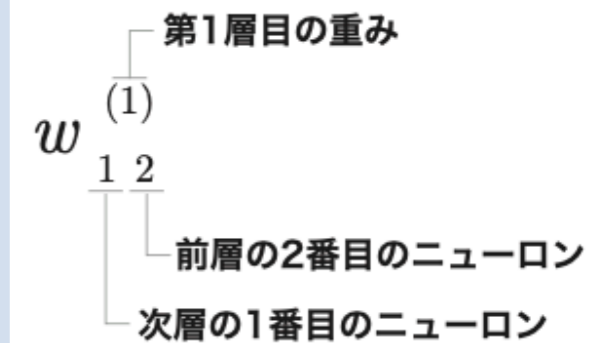
実行

[0.31682708 0.69627909]

3層ニューラルネットワーク



添字の見方



出力層での活性化関数は、
解く問題の性質に応じて決めていく

- 回帰問題 → 恒等関数
- 2分類問題 → シグモイド関数
- 多クラス分類 → ソフトマックス関数

ニューラルネットワークの実装

■ 3層ニューラルネットワーク

まとめ

Pythonの実装例 (neuralnet_3layer_matome.py)

```
import numpy as np

def sigmoid(x):
    return 1 / (1 + np.exp(-x))

def identity_function(x):
    return x

def init_network():
    network = {}
    network['W1'] = np.array([[0.1, 0.3, 0.5], [0.2, 0.4, 0.6]])
    network['b1'] = np.array([0.1, 0.2, 0.3])
    network['W2'] = np.array([[0.1, 0.4], [0.2, 0.5], [0.3, 0.6]])
    network['b2'] = np.array([0.1, 0.2])
    network['W3'] = np.array([[0.1, 0.3], [0.2, 0.4]])
    network['b3'] = np.array([0.1, 0.2])

    return network

def forward(network, x):
    W1, W2, W3 = network['W1'], network['W2'], network['W3']
    b1, b2, b3 = network['b1'], network['b2'], network['b3']
    a1 = np.dot(x, W1) + b1
    z1 = sigmoid(a1)
    a2 = np.dot(z1, W2) + b2
    z2 = sigmoid(a2)
    a3 = np.dot(z2, W3) + b3
    y = identity_function(a3)

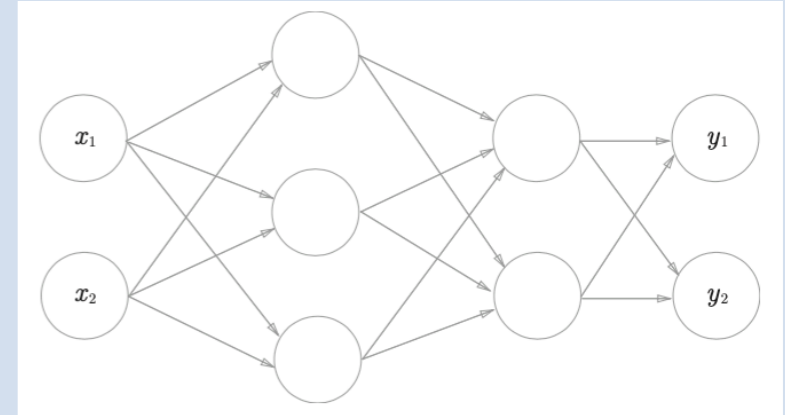
    return y

network = init_network()
x = np.array([1.0, 0.5])
y = forward(network, x)
print(y)
```

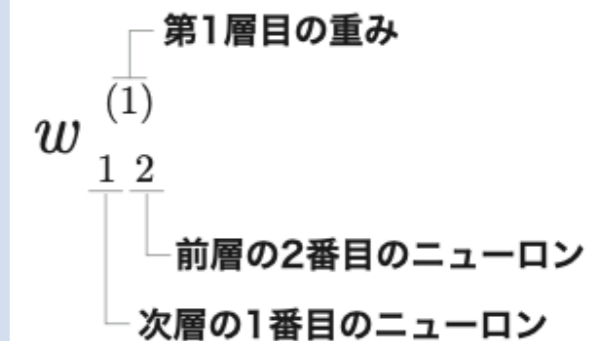
実行

[0.31682708 0.69627909]

3層ニューラルネットワーク



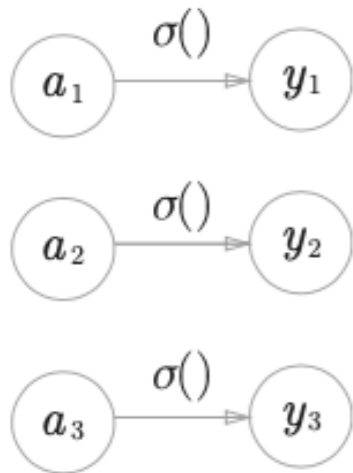
添字の見方



入力→出力（フォワード）方向の実装完了！

出力層

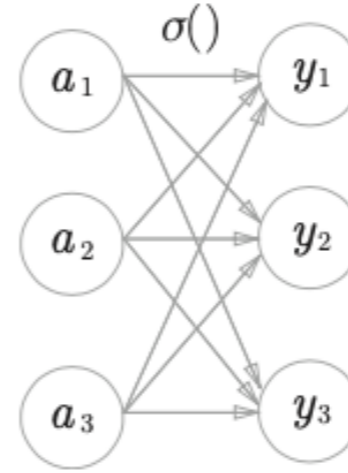
■ 恒等関数



入力そのまま
出力になる

回帰問題で一般的に使われる

■ ソフトマックス関数



出力のニューロンが
全ての入力の影響を
うける!

$$y_k = \frac{\exp(a_k)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i)}$$

Pythonの実装例 (softmax.py)

```
import numpy as np

def softmax(x):
    exp_x = np.exp(x)
    sum_exp_x = np.sum(exp_x)
    return exp_x / sum_exp_x

x = np.array([0.3, 2.9, 4.0])
y = softmax(x)
print(y)
```

実行

```
[0.01821127 0.24519181 0.73659691]
1.8%      24.5%      73.7%
```

<特徴>

- ・ 出力を確率として解釈できる
- ・ 入出力の要素の大小関係は変わらない

分類問題で一般的に使われる

→ なぜソフトマックス関数を出力層に使うのかは
学習の話の時に

出力層：ソフトマックス関数

■ ソフトマックス関数の実装上の注意

- expの肩に 10^3 桁の値がのるとオーバーフローしてしまう

<対策>

$$\begin{aligned} y_k &= \frac{\exp(a_k)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i)} = \frac{C \exp(a_k)}{C \sum_{i=1}^n \exp(a_i)} \\ &= \frac{\exp(a_k + \log C)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i + \log C)} \\ &= \frac{\exp(a_k + C')}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i + C')} \end{aligned}$$

→ expの肩に足したり、引いたりしても結果は変わらない！

Pythonの実装例 (softmax_overflow.py)

```
import numpy as np

def softmax(x):
    c = np.max(x)
    exp_x = np.exp(x-c)
    sum_exp_x = np.sum(exp_x)
    return exp_x / sum_exp_x

x = np.array([1010, 1000, 990])
y = softmax(x)
print(y)
```

max関数を使う

手書き数字認識

■ 使用するデータセット

- MNISTデータセット：0～9の数字画像からなるデータセット

<中身の確認>

```
$ cd ./ch03  
$ python3 mnist_show.py
```

■ ニューラルネットワークのセットアップ

- 入力層：28 x 28 = 784個（画像サイズ）
- 出力層：10個（0～9の数字）
- 隠れ層：2層
- ニューロン：1層目 50個、2層目 100個
- 重み：すでに学習された sample_weight.pkl を使用する

<実行>

```
$ python3 neuralnet_mnist.py
```

手書き数字認識

■ 数字認識処理の流れ

1. MNISTのデータを取得 (`x, t = get_data()`)
2. for文で順に画像データを `predict()` に入れ、分類を行う
隠れ層：sigmoid関数
出力層：softmax関数
3. 最も確率の高い要素のインデックスを取得し、予測結果とする
4. ニューラル ネットワークが予測した答えと正解ラベルとを比較
5. 正解した割合（**認識精度**）を出す

※今回は、データの値が0.0~1.0の範囲に収まるよう**正規化**している

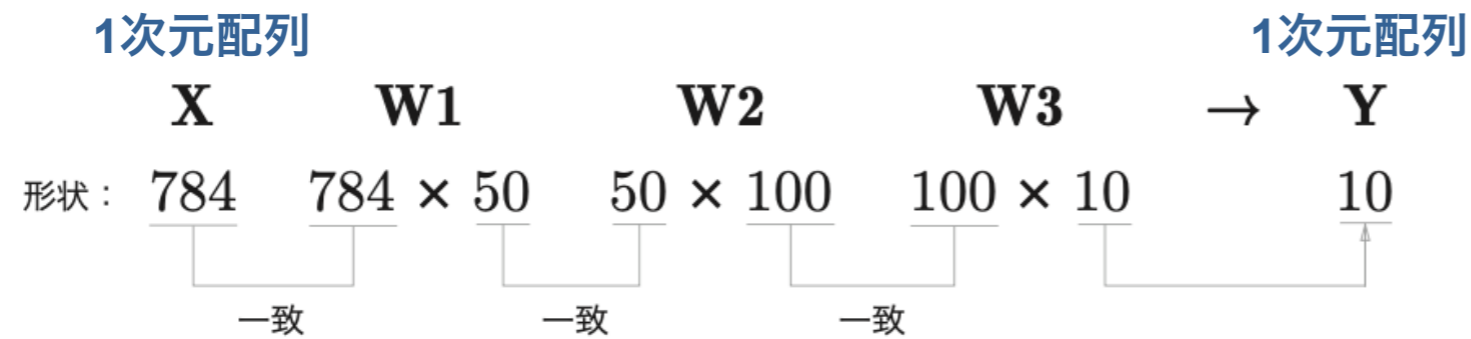
入力データに前もって変換を行うことを**前処理**という

前処理はdeep learningの学習の高速化のためなどで使われる

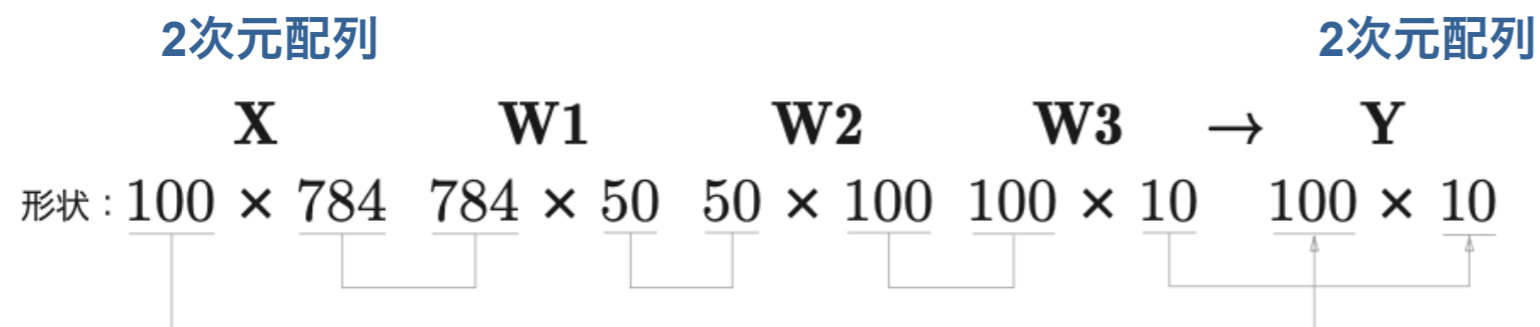
バッチ処理

■ バッチ処理

- 入力データを束 (**Batch**) にして処理すること
- 各層の重みの形状



- バッチ処理における各層の重みの形状



<実行>

```
$ python3 neuralnet_mnist_batch.py
```

バッチ処理

■ バッチ処理

- neuralnet_mnist_batch

```
x, t = get_data()
network = init_network()

batch_size = 100 # バッチの数
accuracy_cnt = 0

for i in range(0, len(x), batch_size):
    x_batch = x[i:i+batch_size]
    y_batch = predict(network, x_batch)
    p = np.argmax(y_batch, axis=1)
    accuracy_cnt += np.sum(p == t[i:i+batch_size])

print("Accuracy:" + str(float(accuracy_cnt) / len(x)))
```

- `x[i:i+batch_size]`

先頭から 100 枚ずつバッチとして取り出す

- `np.argmax(y_batch, axis=1)`

100 × 10 の配列の中で 1 次元目の要素ごとに最大値のインデックスを見つける

- `p == t[i:i+batch_size]`

バッチ単位で分類した結果と実際の答えを比較

バッチ処理を行うことで、高速に効率良く処理することができる！

まとめ

- ニューラルネットワークでは、活性化関数としてシグモイド関数や ReLU 関数のような滑らかに変化する関数を利用する。
- NumPy の多次元配列をうまく使うことで、ニューラルネットワークを効率良く実装することができる。
- 機械学習の問題は、回帰問題と分類問題に大別できる。
- 出力層で使用する活性化関数は、回帰問題では恒等関数、分類問題ではソフトマックス関数を一般的に利用する。
- 分類問題では、出力層のニューロンの数を分類するクラス数に設定する。
- 入力データのまとまりをバッチと言い、バッチ単位で推論処理を行うことで、計算を高速に行うことができる。

Backup